## Fundamentos de Programación

## Tarea 3

Utilizar Python para la programación de los ejercicios dados a continuación. Antes de programar cada ejercicio realice el pseudocódigo o diagrama de flujo. No olvide incluirlos en la entrega

1. Aplicación que lea cuatro números diferentes y a continuación imprima el mayor de los cuatro números introducidos y también el menor de ellos
2. Desarrolle un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros pares comprendidos entre el 1 y el 100, es decir, 2 + 4 + 6 +…. + 100. El programa deberá imprimir los números en cuestión y finalmente su sumatoria
3. Desarrolle una aplicación que lea los primeros 300 números enteros y determine cuántos de ellos son impares; al final deberá indicar su sumatoria. Complete el algoritmo con la instrucción o instrucciones necesarias.
4. Desarrolle un aplicativo que le permita determinar de una lista de números:
   1. ¿Cuántos están entre el 50 y 75, ambos inclusive?
   2. ¿Cuántos mayores de 80?
   3. ¿Cuántos menores de 30?
   4. El algoritmo debe finalizar cuando n (el total de números de la lista), sea igual a 0.
5. Desarrolle un algoritmo que permita determinar el área y volumen de un cilindro dado su radio (R) y altura (H).